



FICHE DE PERSONNAGE



Nom

Désavantage

Profession

Avantages et talents

- INTIMIDATION
- MOTRICITÉ
- INVESTIGATION
- VÉRIFICATION
- COMMUNICATION
- CHARME
- PLANIFICATION
- CONCEPTION
- LOGIQUE
- OBSERVATION
- LUCIDITÉ
- SUBVERSION

Effets des talents



NOTICE :



CONSTRUIRE TON PERSONNAGE

Veille à écrire avec un crayon de papier ou un stylo effaçable sur ta fiche de personnage : presque tous les éléments seront modifiés au cours du jeu.

1

Commence par regarder attentivement l'arbre des professions et le tableau des avantages et talents. C'est le choix de la profession de ton personnage qui va déterminer la suite !

2

Quand tu as choisi la profession de ton personnage, reporte-la, ainsi que son désavantage, dans les cases prévues.

3

Complète ensuite la partie des avantages et talents :

- les petites cases à cocher indiquent les avantages que tu as débloqués
-> tu peux donc cocher les 3 cases qui correspondent aux avantages de la profession de ton personnage
- les cercles correspondent au nombre de points obtenus par ton personnage dans chaque avantage
-> pour le moment, ils restent tous vides : tu les complèteras au cours du jeu
- dans les rectangles, tu indiques les talents que tu obtiens pour chaque avantage
-> choisis 2 talents liés aux avantages débloqués par la profession de ton personnage et indique leur nom dans les rectangles correspondants

4

Indique dans le dernier grand rectangle tout ce que ton personnage sait faire grâce à ses talents : cela t'aidera à les utiliser au moment de jouer.

5

Termine en trouvant un nom à ton personnage. Tu peux même, si tu le souhaites, lui inventer une histoire, une personnalité...

