

ÉCO-LOGIQUE

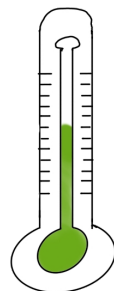
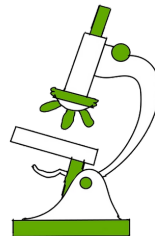
Éco-logique est un jeu de piste qui va amener ton personnage à enquêter sur une situation d'atteinte à l'environnement et à proposer des solutions pour l'améliorer. Choisis bien sa profession : elle lui donnera des avantages et des talents, mais aussi des désavantages pour enquêter efficacement ou faire appliquer des décisions.

Systeme de jeu



Quelque soit le scénario, le fonctionnement est toujours le même :

- avant la première session, tu reçois un ensemble d'éléments d'enquête pour te présenter la situation de départ
- pendant les premières sessions de jeu, ton personnage enquête avec ses coéquipiers afin de débloquent des éléments supplémentaires (qui ne sont pas forcément fiables, il faudra utiliser les talents de l'équipe pour le déterminer)
- à la fin du temps imparti, ton équipe analyse les différents éléments d'enquête et construit une solution concertée qui met fin à la mission
- pour finir, on dresse le bilan de la solution proposée et de ses conséquences



Personnages

Chaque personnage exerce une profession, choisie par le/la joueur(euse) qui lui ouvre des opportunités ou lui en ferme durant la phase d'enquête et pour la mise en place de la solution proposée par l'équipe.

Une profession donne au départ accès à 3 avantages et un désavantage. Chaque avantage donne accès à 3 talents. Tu devras en choisir 2 pour commencer à jouer.

Au fur et à mesure de l'enquête, tes actions te permettent d'obtenir de nouveaux talents et de débloquent de nouveaux avantages. Il faut obtenir 5 points d'avantage pour avoir un nouveau talent qui y est lié. L'expérience de chaque personnage est donc très souple et varie en fonction du jeu et de ses réalisations. Consulte l'arbre des professions et le tableau des avantages et talents pour en savoir plus.