

Enquêtes
spatio-temporelles

Fiche de personnage



Nom

Classe

Points de vie

Niveau

Points d'expérience



Portrait



Inventaire

Compétences



Caractéristiques

Niveau Modificateur

Commandement

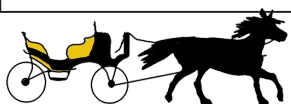
Force

Dextérité

Intelligence

Sagesse

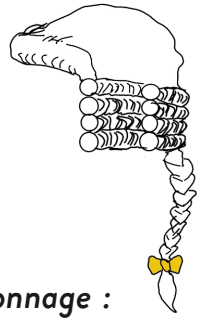
Charisme





Notice :

Construire ton personnage



Veille à écrire avec un crayon de papier ou un stylo effaçable sur ta fiche de personnage : presque tous les éléments seront modifiés au cours du jeu.

1 Donne à ton personnage son niveau de base : 1/20.

C'est le moment de regarder avec attention le tableau des classes des personnages !

2 Choisis la classe de ton personnage. C'est cette classe qui détermine la caractéristique principale de ton personnage ainsi que ses points de vie. Indique-la dans la case "Classe".

3 Complète le niveau de chaque caractéristique de ton personnage :

- attribue d'abord un niveau 10 à chaque caractéristique
- ensuite, tu disposes de 10 points à attribuer comme tu le souhaites aux différentes caractéristiques en tenant compte des éléments suivants :

-> il te faut au moins un niveau 14 dans la caractéristique principale (selon la classe de ton personnage)

-> tu peux retirer des points à une caractéristique pour les attribuer à une autre caractéristique

(ex : si tu veux un personnage super fort, tu peux enlever 1 point aux 5 autres caractéristiques et ainsi ajouter 5 points à la Force de ton personnage)

-> tu ne peux pas descendre en-dessous de 7 pour chacune des caractéristiques

-> tu ne peux pas (pour le moment) aller au-dessus de 15, même dans la caractéristique principale

4 Calcule le modificateur pour chaque caractéristique avec l'opération suivante : (Niveau de caractéristique / 2) - 5.

5 Indique le nombre de points de vie correspondant à la classe de ton personnage dans la case prévue.

6 Complète les autres cases (sauf celles de l'inventaire, des points d'expérience et des compétences, qui restent vides pour le moment) comme tu le souhaites, en donnant un nom, une apparence (et pourquoi pas une histoire !) à ton personnage.