



Classes des personnages

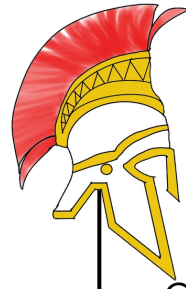


Meneur / Meneuse

Caractéristique principale :
Commandement

Capacité à se faire respecter, à obtenir des choses, à formuler des injonctions, à encourager ses alliés et à intimider ses interlocuteurs.

**Points de vie : 7 au niveau 1
puis 2 points supplémentaires par niveau**



Agent de choc

Caractéristique principale :
Force

Capacité à se battre au corps à corps, à utiliser la force physique et résister physiquement.

**Points de vie : 10 au niveau 1
puis 3 points supplémentaires par niveau**

Agent-éclair

Caractéristique principale :
Dextérité

Capacité à être rapide, discret, agile, à esquiver et à utiliser les armes de tir.
Habilité en motricité fine.

**Points de vie : 7 au niveau 1
puis 2 points supplémentaires par niveau**



Cerveau

Caractéristique principale :
Intelligence

Grandes connaissances ; capacités d'analyse et de raisonnement.

**Points de vie : 5 au niveau 1
puis 1 point supplémentaire par niveau**

Agent-support

Caractéristique principale :
Sagesse

Capacité à soigner, aider, être vigilant, observer et détecter.

**Points de vie : 7 au niveau 1
puis 2 points supplémentaires par niveau**



Agent spectaculaire

Caractéristique principale :
Charisme

Capacité à divertir, à tromper, à entraîner, à manipuler et se déguiser.
Grandes capacités oratoires.

**Points de vie : 5 au niveau 1
puis 1 point supplémentaire par niveau**

